



ENTREPRENDRE
POUR
APPRENDRE
Provence-Alpes-Côte d'Azur

Membre de JA Worldwide®



BILAN

AG2R LA MONDIALE
PACA CORSE

Le 28 janvier 2020



AG2R LA MONDIALE





MERCI À TOU·TE·S !

Merci aux encadrant·e·s et bravo aux mini-entrepreneurs de la classe de première BTS Services et Prestations des Secteurs Sanitaire et Social du lycée Pastré Grande Bastide, de la classe de première Sciences et Technologies du Management et de la Gestion du lycée Belsunce, de la classe de seconde Gestion Administrative, du Transport et de la Logistique du lycée Frédéric Mistral et de la classe de troisième et du dispositif d'Unités Localisées pour l'Inclusion Scolaire du collège Fraissinet.

Merci aux mentor·e·s d'avoir coaché les jeunes tout au long de leurs projets et merci aux jurys pour avoir évalué avec bienveillance les 7 équipes.

Merci enfin à AG2R LA MONDIALE PACA CORSE pour son beau partenariat avec Entreprendre Pour Apprendre PACA et pour nous avoir accueillis dans leurs locaux à Marseille pendant cette journée.

PROBLEMATIQUE

Comment pouvez-vous aider les seniors à être à l'aise avec les outils numériques ? Le numérique, un levier de solidarité intergénérationnelle.

CHIFFRES CLÉS

6

MENTOR·E·S



MENTOR

5

MEMBRES DU JURY



ESPRIT D'ÉQUIPE

50

JEUNES



13 - 25 ANS

3

LYCÉES



GROUPE DE JEUNES

1

COLLÈGE



ÉCHANGE
DISCUSSION / RELATION



1 TEAM 1 SENIOR & CLIC

Centre associatif permettant aux personnes âgées de suivre des animations et d'apprendre à utiliser les outils informatiques.

2 TEAM 2 HELPEOPLE

Site web intergénérationnel permettant aux personnes âgées de bénéficier de services et de proposer leur aide aux autres inscrits en retour.

3 TEAM 3 THE IDEAL COFFEE

Café social où jeunes et seniors échangent, apprennent à utiliser les outils informatiques et peuvent se divertir (loto, bingo, etc).

4 TEAM 4 SENIO'ORDI

Service de recyclage d'ordinateurs qui permet de les reconditionner et de les adapter à l'usage des personnes âgées. Les seniors disposent d'un abonnement comprenant une formation et un service d'assistance téléphonique.

LES PROJETS

7 ÉQUIPES ONT PENSÉ LE NUMÉRIQUE COMME LEVIER DE SOLIDARITÉ INTERGÉNÉRATIONNELLE ET ONT PROPOSÉ DES IDÉES INSPIRANTES



5 TEAM 5 HOPE HELP OLD PEOPLE ENTRAIDE

Création d'un système permettant de financer l'accès au numérique des personnes âgées dépendantes grâce aux activités des seniors actifs.



Carte mentale - Team 1

6 TEAM 6 H4S

Association qui propose des ateliers d'informatique, un site internet pour répondre aux questions des seniors sur le numérique, mais aussi des voyages, des sorties, des événements et des partenariats avec des supermarchés (avec offres sur produits invendus).



Carte mentale - Team 3

7 TEAM 7 SOS NUMÉRIQUE

Création d'un numéro vert d'assistance numérique (essentiellement géré par des étudiants) pour maintenir le lien avec les seniors et résoudre leurs problèmes liés à l'utilisation de l'informatique.



Carte mentale - Team 4



Carte mentale - Team 5